



★ CAMPEONATO FJN ★
Interclasses
★ 02e03 ★
de Dezembro

REGULAMENTO

Modalidades:  Futsal
 Vôlei
 Tênis de Mesa
 Xadrez
 Handball
 Carimba Basquete

2027
JOGOS FJN



Faculdade de Juazeiro do Norte
Formando os melhores profissionais.



REGULAMENTO

CAPÍTULO I – DOS FINS E OBJETIVOS

Art. 1º - Jogos Internos da Faculdade Juazeiro do Norte - FJN têm como finalidade desenvolver o esporte e a integração entre professores, colaboradores e alunos.

CAPÍTULO II – DAS MODALIDADES

Os Jogos Internos da Faculdade Juazeiro do Norte - FJN serão disputados dentro das seguintes modalidades e quantidade máxima em cada modalidade:

1. Basquete Masculino/Feminino (12 atletas);
2. Handebol Masculino/Feminino (12 atletas);
3. Futsal Masculino/Feminino (12 atletas);
4. Voleibol Masculino/Feminino (12 atletas);
5. Carimba ou Queimada Masculino/Feminino ou Misto (10 atletas);
6. Xadrez Masculino/Feminino;
7. Tênis de Mesa Masculino/Feminino;

Os Jogos terão a categoria: “ADULTO ABERTO”.

CAPÍTULO III – DOS PARTICIPANTES E DAS INSCRIÇÕES

Art. 2º - Participarão todos os inscritos dentro do prazo estabelecido pelo regulamento.

Art. 3º - Os jogos serão realizados no período determinado pela direção da Faculdade.

CAPÍTULO IV – DOS JOGOS E JUÍZES

Art. 4º - Os jogos serão disputados na Quadra coberta da FJN – Faculdade de Juazeiro do Norte, em chaves, obedecendo as diretrizes oficiais e as regras das diversas modalidades.

CAPÍTULO V – DA FÓRMULA DE DISPUTA

Art. 5º – A fórmula de disputa será decidida no Congresso Técnico.

Art. 6º – A contagem de pontos será a seguinte:

VITÓRIA	03 PONTOS
EMPATE	01 PONTO
DERROTA	00 (ZERO) PONTOS

Parágrafo Único: Na hipótese de uma equipe vencer por W.O, além dos três (03) pontos ganhos, terá a seu favor o resultado de 1 x 0 (um gol a zero), no futsal e handebol, e 2 X 0 (dois pontos a zero), no basquete.

Artigo 8º – Na fase eliminatória, em cada chave, quando 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas na soma dos pontos, o desempate será feito da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação, quem será classificada:

- 1- Saldo de gols;
- 2- Confronto direto em caso de duas equipes;
- 3- Cartões recebidos (vermelho/amarelo);
- 4- Sorteio.

Parágrafo Único: Em caso de empate na partida da etapa semifinal, o desempate será feito da seguinte maneira: será disputada uma prorrogação de 10 (dez) minutos, em dois tempos de 05 (cinco) minutos, sem intervalo, fazendo-se apenas a inversão de lados, sendo permitido o pedido de tempo, apenas para a(s) equipe(s) que tiver(em) direito a ele em razão de não haver utilizado durante o segundo tempo do período regulamentar. Se o término da prorrogação persistir o empate teremos: a cobrança de uma série de três (03) pênaltis alternadamente para cada equipe. Persistindo o empate teremos a cobrança de 01 (um) pênalti. Até que se conheça a equipe vencedora as cobranças de pênaltis só serão cobradas pelos atletas que tiverem terminado o jogo em quadra, não sendo possível os atletas que estavam no banco de reservas fazerem as cobranças. Os cartões amarelos da primeira fase serão eliminados para as fases semifinais.

Parágrafo Único – Iniciando o primeiro jogo, os outros a seguir serão ininterruptos, sendo que o prazo de 05 (cinco) minutos de tolerância será contado logo que termine o jogo anterior, mesmo que ocorra a falta de algum W.O .

CAPITULO VI – DO ATLETA

Art. 5º - O atleta é merecedor de toda atenção no local dos jogos e todas as garantias lhe serão oferecidas para que possa demonstrar suas habilidades em competições normais e sadias.

Art. 6º - O atleta que promover ou participar de algum tipo de desordem, no local dos jogos (dentro ou fora da quadra), será punido com a sua expulsão dos jogos.

Art. 7º - cada aluno poderá participar de 03 (três) modalidades coletivas e modalidade individual.

Art. 8º - As equipes entrarão em quadra devidamente uniformizadas, camisas numeradas, calção com cores iguais e tênis com meias diversas.

Art. 9º - O técnico ou atleta expulso em uma partida dos jogos fica automaticamente suspenso dos jogos e não poderá participar dos jogos no ano seguinte (dependendo do julgamento da comissão de disciplina).

Art. 10º - A equipe que se sentir prejudicada poderá lançar o seu protesto a Comissão de Ética e Aplicações de Penas.

Art. 11º - Para que o protesto seja iniciado, basta que o *capitão da equipe escreva na súmula dos jogos "Protesto este jogo" e assine*. Até 02 (duas) horas após, deverá entregar à Comissão de Ética e Aplicações de Pena um ofício indicando o(s) motivo(s) do protesto e apresentar as provas que fundamentem o referido.

Art. 12º - A equipe protestante, deverá pagar uma taxa correspondente a R\$ 40,00 (quarenta reais)

Art. 13º - Caso haja alguma interrupção de qualquer jogo (coletivo ou individual), por qualquer motivo, se não ultrapassar 04 (quatro) horas, o jogo será reiniciado permanecendo o placar e os jogadores iniciais. Caso ultrapasse mais de 04 (quatro) horas, haverá um novo jogo.

Art. 13º - Será feita a seguinte premiação:

Campeão e vice-campeão ganharão medalhas e o campeão geral de cada categoria ganhará um troféu;

Art. 14º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação dos Jogos, que será composta pelos professores: Vicente Alves Moreira Junior, Sérgio Oliveira Costa e representante da FJN.

2017
JOGOS FJN



Faculdade de Juazeiro do Norte
Formando os melhores profissionais.

